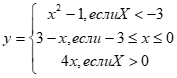
***Практическая №2***

Разделы отчёта:

1. Постановка Задач.
2. Список используемых переменных.
3. Блок схема алгоритма с указанием типа алгоритма
4. Текст программы Pascalabc.Net
5. Текстовый пример.
6. Протокол работы программы.
7. Ввывод.

***Постановка задач***

1. Составить программу вычисления функции:
2. Составить программу вычисления функции:



***Список используемых переменных***

Задание №1

Исходные данные: x {Целочисленный тип данных (integer)}.

Результат: y {Целочисленный тип данных (real)}.

Тип алгоритма

Алгоритм: Ветвление;

Блок схема алгоритма.

***Текст программы Pascalabc.NET***

program matc; {Заголовок программы}

var {Раздел переменных}

y:real;

x:=Readinteger('Введите значение x=');

Begin{начало программы}

y:=x<=-1?(x\*2):(2\*x-sqr(x));{Тернарная операция с вычеслением значения y}

Writeln('Y=',y);{Вывод сообщения на экран}

end. {Конец программы}

Тестовый пример:

(a,b,c,d)=(1,2,3,4)

Протокол работы программы:

Ведите (a,b,c,d)=(1,2,3,4);

Результат программы a=4; b=3; c=3; d=1;

--------------------------------------------------------------------------------------------------------

Задание №2

Исходные данные: x. {Вещественный тип данных (real)}.

Результат: Функция. {Вещественный тип данных (real)}.

Тип алгоритма

Алгоритм: Витвление;

Блок схема алгоритма.

***Текст программы Pascalabc.NET***

program matc;{Заголовок программы}

var{Раздел переменных}

x:=Readinteger(''); {Ввод значения переменным кортежным присвоением (x) с типом данных (целочисленным)}

begin{Начало программы}

if (x<-3) then Writeln('Y=',sqr(x)-1);{условный оператор с выводом сообщения на экран}

if (-3<=x) and (x<=0) then Writeln('Y=',3-x); {условный оператор с выводом сообщения на экран}

if (x>0) then Writeln('Y=',4\*x); {условный оператор с выводом сообщения на экран}

end.{Конец программы}

Тестовый пример:

X=3;

Протокол работы программы:

Ведите x=3;

Результат программы Y=12;